

Πέμπτη , 6 Μάιου 2010

PES 2011: Νέα Σεζόν, Νέο Παιχνίδι

Το παιχνίδι που αγαπήσατε έρχεται το Φθινόπωρο του 2010 ανανεωμένο όσο ποτέ άλλοτε!

Η Konami Digital Entertainment GmbH θα προσφέρει μια νέα εμπειρία ποδοσφαίρου αυτή την χρονιά με τη δημιουργία του PES 2011, για τα PlayStation®3, Xbox 360, PC-DVD, Wii, PlayStation 2 και PSP (PlayStation®Portable), στο οποίο η κλασική σειρά ποδοσφαίρου θα υποστεί τις πιο ριζικές ανανεώσεις.

Η σειρά PES έχει θεωρηθεί από καιρό ότι προσφέρει απίστευτο ρεαλισμό και πλήρη έλεγχο, αλλά το PES 2011 θα αναζωογονήσει τη νέα σειρά με την πιο προηγμένη εξέλιξη από προσθήκες gameplay, εναλλακτικών δυνατοτήτων ελέγχου, και animations για την ενσωμάτωση των εξελίξεων στα ποδοσφαιρικά θέματα της πραγματικής ζωής.

Κεντρικό ρόλο στην απόλυτη ελευθερία παιχνιδιού, το PES 2011 εισάγει μια νέα μπάρα για κάθε παίκτη που επιτρέπει να καθοριστεί η ακριβής δύναμη και τοποθέτηση της κάθε πάσας και του κάθε σουτ. Οι μπαλιές πλέον μπορούν να εξαπλωθούν οπουδήποτε με απόλυτη ακρίβεια, με μεγάλες μπαλιές στο κενό, κοντινές πάσες με αλλαγή του γνωστού «1 - 2» το οποίο επιτρέπει στον παίκτη να έχει πλήρη έλεγχο και ρυθμό στον αγώνα.

Η ελευθερία του παιχνιδιού επεκτάθηκε επίσης με τις νέες AI ρουτίνες οι οποίες σχεδιάστηκαν για να τοποθετήσουν την κάθε κίνηση και απόφαση στα χέρια του παίκτη. Δεν θα χρειάζεται να βασίζεστε στη βοήθεια από τον AI κατά την διάρκεια των αγώνων. Οι χρήστες τώρα θα πρέπει να αισθάνονται, και να αντιδρούν στις απειλές και οι πάσες δεν θα πηγαίνουν αυτόματα στον πιο κοντινό παίκτη. Αντί γι αυτό, όλες οι νέες ρουτίνες διευκολύνουν τον έλεγχο του παίκτη και τις επιλεγμένες κινήσεις του από κάθε άποψη, ώστε ο παίκτης να μπορεί να ελέγχει την κάθε κίνηση.

"Ήταν καιρός για το PES να μεταμορφωθεί, και το PES 2011 αντιπροσωπεύει τον πλέον φιλόδοξο ανασχεδιασμό στην ιστορία της σειράς." Σχολίασε ο Jon Murphy, Αρχηγός της Ευρωπαϊκής ομάδας του PES της Konami Digital Entertainment GmbH. "Συνεχίζαμε να δουλεύουμε πιο κοντά στους Fan με στόχο να αλλάξουμε το ποδόσφαιρο στο PES σε κάτι που δεν είχε γίνει μέχρι τώρα. Ο πλήρης έλεγχος είναι η προτεραιότητα και όλα τα νέα Animations, είναι ένα "Must".

Το PES 2010 τα κάνει και τα δύο - πράγματι. Στον πυρήνα του θα είναι το Pro Evolution Soccer που όλοι ξέρουμε και αγαπήσαμε, αλλά παράλληλα θα βιώσουμε την πιο επαναστατική και βελτιωμένη έκδοση που έχουμε δει ποτέ. Το κλειδί της νέας προσέγγισης του PES 2011 είναι ένας ειδικά σχεδιασμένος πίνακας ελέγχου που επιτρέπει πλήρη έλεγχο σε κάθε στοιχείο του παιχνιδιού. Ο τριγωνισμός στις πάσες και ο ανοιχτός χώρος που υπάρχει για τρέξιμο σημαίνει αρκετά και το “build-up” του παιχνιδιού είναι το παν. Ομοίως, οι ντρίπλες και ο κοντινός έλεγχος είναι σκληρά και οι ημέρες που έπαιρνες ένα παίκτη αστέρα και έκανες ένα απλό τρέξιμο μέχρι το τέρμα στο γήπεδο τελείωσαν, καθώς το PES 2011 αντανακλά στις πραγματικές συνθήκες ζωής του ποδοσφαίρου.

Το αποτέλεσμα είναι το πιο ολοκληρωμένο και ρεαλιστικό PES έως σήμερα. Το PES 2011 προσφέρει μια εξελιγμένη εμπειρία η οποία έχει ακόμα το κλειδί των ικανοτήτων και του ρεαλισμού σε όλο της το μεγαλείο. Παρακάτω παραθέτουμε μερικά νέα στοιχεία του PES 2011:

- **Πλήρης έλεγχος:** Η ομάδα PES Productions έχει ενισχύσει την ντρίπλα 360-μοιρών η οποία προσφέρει ένα πρωτοφανές επίπεδο ελέγχου στην κάθε πάσα, σουτ, πλάγιο, βαθιά μπαλιά και προωθημένες μπαλιές. Αυτό επιτρέπει στους χρήστες να κάνουν έξυπνες μπαλιές στο κενό και να κινήσουν τον παίκτη ελεύθερα. Οι παίκτες πρέπει να ελέγχουν το βάρος στις πάσες με ακρίβεια και σαν δεύτερη σκέψη θα έχουν την κίνηση των συμπαικτών τους. Μπορούν να ασκήσουν πίεση στους αντιπάλους και να τους κερδίσουν την μπάλα.
- **Shot & Stamina Gauge:** Επιπλέον στην δύναμη του σουτ, το μέτρο Shot & Stamina δίνει στον παίκτη λεπτομερή ανάλυση στο επίπεδο φυσικής κατάστασης. Το συνεχές τρέξιμο επιβαρύνει την κίνηση του παίκτη και θα επηρεάσει τα στατιστικά του όπως και την πιθανότητά του κάνει λάθος πάσες.
- **Νέα Τεχνητή Νοημοσύνη στην Άμυνα:** Οι αμυντικοί παίκτες τώρα θα κρατάνε τις θέσεις τους φυσιολογικά, δεν θα κυνηγάνε όλοι μαζί την κάθε μπαλιά που εισέρχεται στην περιοχή έτσι ώστε από μόνοι τους να αποφεύγουν τα αμυντικά λάθη. Η Τεχνητή νοημοσύνη της άμυνας αναπτύσσεται από την αρχή στο PES 2011 έτσι ώστε να λειτουργεί σωστά ακόμα και χωρίς την παρέμβαση του παίκτη.
- **Animation και Physics παικτών:** Η ομάδα PES Productions έχει ξαναφτιάξει από την αρχή όλα τα animations μέσα στο παιχνίδι. Αυτά θα φανούν ακόμα και πριν την σέντρα του αγώνα με τους παίκτες να έχουν πλέον ρευστές, φυσικές κινήσεις με πιο ρεαλιστική επιτάχυνση και αδράνεια από ποτέ. Τα physics των παικτών έχουν επίσης βελτιωθεί. Τα μπλοκ τώρα φαίνονται πιο ρεαλιστικά ενώ υπάρχει μεγάλη ποικιλία στην αποφυγή των τάκλιν και σε όλες τις άλλες κινήσεις αποφυγής. Το ατμοσφαιρικό animation προσφέρει επίσης μέσα στο παιχνίδι, μια διαρκή ένταση. Οι παίκτες συμπεριφέρονται πιο ρεαλιστικά όταν δεν έχουν την μπάλα ακόμα και όταν τρέχουν μέσα στο γήπεδο.

- **Ταχύτητα παιχνιδιού:** Το νέο σύστημα ελέγχου έχει σαν αποτέλεσμα το PES 2011 να έχει βελτιωμένο ρυθμό παιχνιδιού, ο οποίος ποικίλλει ανάλογα με τις καταστάσεις. Το παιχνίδι μπορεί πλέον να ζωντανέψει με την αξιοποίηση γρήγορων αλλαγών και αντεπιθέσεων, ενώ παράλληλα μπορούν οι παίκτες να επιβάλλουν το ρυθμό τους κτίζοντας σιγά σιγά το παιχνίδι τους και αξιοποιώντας μεθοδικά και αργά το διαθέσιμο χώρο τους προς τα μπροστά. Θα είναι πλέον δυσκολότερο για κάποιον να αρχίσει το τρέξιμο με έναν μεσοεπιθετικό και να καταλήξει να απειλήσει τον αντίπαλο. Η επιτυχημένη ανάπτυξη θα βασίζεται πολύ περισσότερο στις έξυπνες και γρήγορες πάσες για τη σωστή αξιοποίηση του διαθέσιμου χώρου.
- **Αισθητική:** Το PES 2010 πέτυχε την καλύτερη ομοιότητα με ένα πραγματικό ποδοσφαιρικό ματς. Το PES 2011 ανεβάζει κι άλλο τον πήχη. Μπορεί η κίνηση των animations να έχει βελτιωθεί, αλλά το κλειδί εδώ είναι ότι υπάρχουν πάνω από 1000 νέα animations που δημιουργήθηκαν από την αρχή για τις ανάγκες του PES 2011. Η σωστή απόδοση των εκφράσεων των προσώπων των παικτών μόνο έχει κοστίσει πάνω από 100 ώρες εγγραφής σε motion capturing στα διάφορα στούντιο. Κάθε μορφή κίνησης του κάθε παίκτη έχει σχεδιαστεί πάλι από την αρχή, με πιο ζωντανό και ρεαλιστικό τρέξιμο, περιστροφή, πλάγιο, τάκλιν και αλληλεπίδραση. Ο τρόπος που οι παίκτες επιταχύνουν και επιβραδύνουν είναι πιο φυσικός, ενώ ακόμα και τα replay χρησιμοποιούν το εφέ που αποκαλείται “motion blur” και δίνει ζωή στα αποθηκευμένα γκολ σας.
- **Τακτική και Στρατηγική:** Ο τεράστιος αριθμός των διαθέσιμων επιλογών για τη σειρά PES την έχει καθιερώσει σαν μία ιδιαίτερα ευέλικτη προσομοίωση ποδοσφαίρου, επιτρέποντας στους παίκτες να παίζουν το στυλ που θέλουν σε κάθε αγώνα. Η ομάδα PES Productions έχει εφαρμόσει έναν νέο μηχανισμό, το 'Drag and Drop' που μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε κάθε σημείο της ομάδας, όχι μόνο στις αλλαγές και στις τροποποιήσεις σχηματισμού (formation). Αυτό το σύστημα δημιουργήθηκε για να κάνει την τακτική πιο εύκολη υπόθεση και να γίνει η ανάπτυξη και η στρατηγική πιο κατανοητή.
- **Ρυθμίσεις Προσποίησης:** Το PES έχει προσφέρει ένα ευρύ φάσμα στις προσποίσεις και τις περιστροφές αλλά το PES 2011 επιτρέπει στους χρήστες να χαρτογραφήσουν τις αγαπημένες τους κινήσεις με τον σωστό τρόπο πάνω στο μοχλό, κάνοντάς εξεζητημένες ντρίμπλες και ντελικάτους ελιγμούς πιο προσβάσιμους στον αρχάριο παίκτη.
- **Master League Online:** Το Master League θα προσφέρει νέες προκλήσεις καθώς οι χρήστες προσκαλούνται να δοκιμάσουν τις ικανότητές τους ενάντια σε άλλους μάντζερ, online. Το PES 2011 λανσάρει το πολυαγαπημένο μας Master League επιτέλους σε Online multiplayer, με παίκτες να παίζουν μεταξύ τους και παλεύουν για την κορυφή, ο καθένας με τη δικιά του ομάδα στημένη από την αρχή! Στο Master League κανείς πλέον δεν θα είναι μόνος, αφού η πρόοδος της ομάδας θα σημαίνει και καλύτερη απόδοση στο Online.

Εννοείται ότι τα παραπάνω είναι μόνο η αρχική λίστα από νέα στοιχεία του PES 2011 το οποίο θα διαθέτει και μυριάδες άλλες βελτιώσεις, άλλες μικρότερες και άλλες μεγαλύτερες. Η γενική δυσκολία του παιχνιδιού έχει αυξηθεί δεδομένου του πλήρους ελέγχου των κινήσεων που παρέχονται πλέον στον παίκτη ενώ νέες κάμερες έχουν προστεθεί για να δείχνουν καλύτερα τα animations και όλα τα νέα γραφικά. Επίσης βελτιώθηκαν τα γραφικά και η κίνηση του διαιτητή, του τερματοφύλακα, των εποπτών κλπ ενώ η περιγραφή αγώνα σχεδιάστηκε από την αρχή έτσι

ώστε να μην είναι πια επαναλαμβανόμενη.

Η παραπάνω ανακοίνωση είναι απλά η αρχή σύμφωνα με το Murphy ο οποίος λέει ότι οι σημαντικές καινοτομίες δεν έχουν ανακοινωθεί ακόμη. Το παιχνίδι θα δει και πάλι το Lionel Messi στο εξώφυλλο καθώς και το UEFA Champions League και UEFA Europa League, και προσθήκες νέες προσθήκες όπως το Copa Libertadores. Το παρακάτω βίντεο μας δίνει μία πρώτη γεύση από τα νέα animations του PES 2011.

Το PES 2011 θα κυκλοφορήσει για PlayStation®3, Xbox 360, Wii, PlayStation®2, PSP (PlayStation®Portable), και PC-DVD το Φθινόπωρο.

Βίντεο:

http://www.youtube.com/watch?v=ap8zj3BNYlg&feature=player_embedded